Варіант 3, Принципи SOLID. Принцип підстановки Лісков (Liskov substitution principle):

В цьому принципі, об'єкти підкласу повинні бути замінювані на об'єкти батьківського класу без порушення коректності програми. Об'єкти підкласу повинні бути взаємозамінними з об'єктами базового класу. це означає, що якщо клас 2 є підкласом класу 1 то в коді, де використовується об'єкт класу 1, можна безпечно використовувати об'єкт класу 2. при порушені принципу обично производить до ускладнення коду.